Система организации товарищеских матчей (обработка заявок)

# Описание системы

«Система организации товарищеских матчей» позволяет автоматизировать процесс обработки заявок на проведение футбольных мероприятий, а также ведение расписания и статистики на основе результатов.

# Описание предметной области

Существует множество команд.

У команды есть название.

Каждую команду представляет капитан.

Каждый капитан может представлять только одну команду.

Капитан может подавать заявки на проведение матча с выбранной командой до установленной даты.

Каждая заявка обрабатывается менеджером в определенный срок.

Менеджер обрабатывает заявку, исходя из занятости поля и команд.

Менеджер вносит изменения в расписание и уведомляет капитанов об отказе/ согласии на проведение игры.

# Роли

В системе предусмотрены следующие роли:

* Гость
  + Аутентификация в системе
  + Просмотр общедоступных данных(?)
* Пользователь (абстрактный)
  + Просмотр данных
  + Смена пароля
  + Восстановление пароля
  + Выход из системы
* Капитан
* Оставить заявку на игру с выбранной командой в выбранный день
* Просмотр полученных нотификаций
* Просмотр проведенных игр своей команды
* Просмотр статистики команд
* Менеджер
* Управление аккаунтами капитанов
* Создание аккаунта капитана
* Удаление аккаунта капитана
* Блокировка/Разблокировка аккаунта капитана (при неявке команды и менеджер может разблокировать)
* Отменить заявку на игру
* Одобрить заявку на игру
* Создание матча

# Требования

Система должна предоставлять возможность аутентификации и авторизации пользователей в зависимости от их ролей.

Система должна обеспечивать доставку сообщений (нотификаций) в случае, если происходят определенные события. См. таблицу

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Событие** | **Капитан** | **Менеджер** |
| Капитан другой команды вызвал мою на матч | Да |  |
| Капитан другой команды одобрил мою заявку | Да |  |
| Два капитана одобрили игру |  | Да |
| Игра одобрена менеджером | Да |  |
| Назначена дата и время игры | Да |  |
| Капитан хочет изменить время/дату матча | Да | Да |
| Изменена дата/время матча | Да |  |
| Добавилась новая команда | Да |  |

Нотификации могут содержать текстовое сообщение и ссылку на расписание.

По итогам проведения матчей собирается статистика следующего вида:

* Статистика игр отдельной команды:
  + список игр и счет
  + общее количество побед/поражений/ничья
  + имена игроков забивших гол (голевая передача)
  + Желтые/красные карточки
* Статистика всех игр:
  + список игр и счет